



CATALOGUE ORTHOPTISTES

Des orthoptistes au service des orthoptistes

www.ortop6.fr

Vision 

Neuro-Vision 

Visuo-Cognitif 

→ **SERVICE COMMERCIAL**

Tèl. 04 77 47 28 51

info@ortop6.fr

→ **SERVICE TECHNIQUE**

Tèl. 08 90 71 03 05

(0,15 € / min)

sav@ortop6.fr

Vision

■ La bonne cible 69,00 €

Objectifs :

Ce logiciel permet de travailler les stratégies de balayage (recherche et exploration visuelles). L'objectif étant de retrouver "la bonne cible" c'est-à-dire toutes les cibles identiques au modèle. Le nombre et la complexité des cibles peuvent être paramétrés.

Moyens :

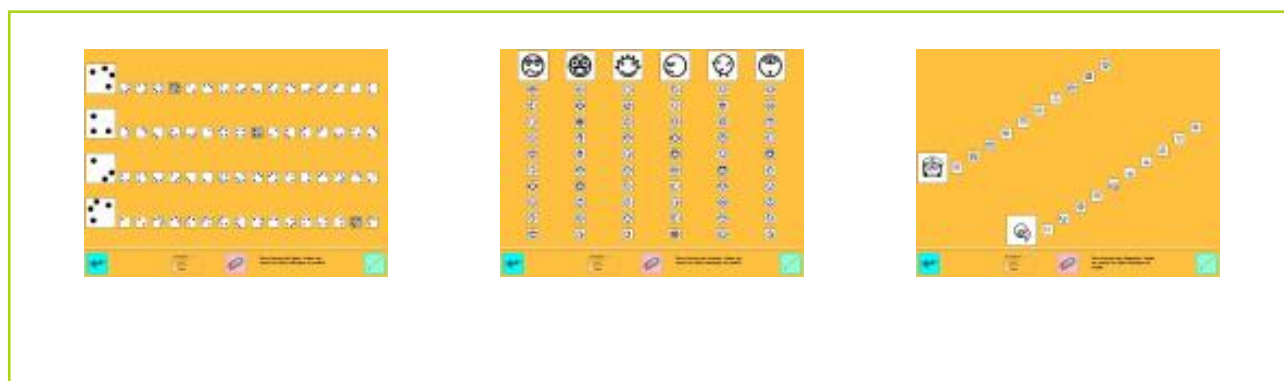
Le balayage visuel se fera sur un support ordonné de gauche à droite, ou de droite à gauche, de haut en bas, ou de bas en haut, en oblique bas/haut ou haut/bas (pour modifier le sens du balayage cliquer sur la touche : « sens direct » ou « sens inverse ») ainsi que sur un support désordonné (recherche aléatoire).

L'analyse perceptive de la cible se fait à partir de son contour externe (forme), de sa dimension, de sa représentation spatiale (orientation), de sa position relative.

Les exercices sont en noir sur fond de couleur de façon à ce que le repérage visuel du modèle ne se fasse pas par la couleur. On peut cependant modifier la couleur du fond et rajouter un fond blanc pour chaque item (carré blanc) pour guider le regard (utiliser les touches « fond blanc » et « couleur fond »).

Auteurs :

Mesdames Prisca PIGNARD-CHARMETANT, Anne Céline BLANC, orthoptistes.



Vision

■ Dynamique Oculaire et Motricité 103,00 €

Objectifs :

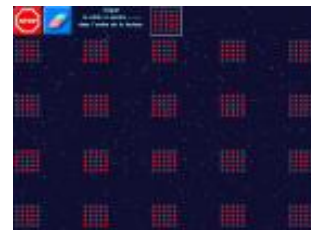
Ce programme a été élaboré en collaboration avec des orthoptistes et s'appuie sur leur expérience clinique ainsi que sur les données scientifiques actuelles. Les exercices du logiciel, répartis en différents modules permettent de travailler les capacités de perception et de discrimination visuelles, les stratégies d'exploration et de repérage, la maîtrise de la direction du regard, la coordination entre vision périphérique et vision centrale, la flexibilité.

Moyens :

Le programme permet aussi de diagnostiquer et de rééduquer les troubles de la dynamique oculaire, troubles qui vont concerner les mouvements des yeux, la saccade versus la poursuite, la convergence ou divergence versus la fixation. De plus, par les entraînements spécifiques de ce programme, certains dysfonctionnements exécutifs seront aussi traités : l'activation, la planification, l'organisation... Enfin les troubles de la coordination œil-main sont rééduqués sous forme d'exercices ludiques.

Auteurs :

Me Pitaval, Me Clenet, orthoptistes



Vision

■ Déplacements oculaires 89,00 €

Objectifs :

Le logiciel s'adresse à des patients présentant un déficit spécifique (hémignégligence) ou plus global (troubles de l'attention ou de la stratégie).

Le logiciel permet de développer l'interactivité entre les centres d'intérêt du patient et la rééducation proposée par le thérapeute.

Moyens :

Les exercices permettent d'entraîner l'exploration visuelle sur 2 axes (vertical ou horizontal) avec différents contrastes de couleur tout en favorisant le retour à la ligne.

Niveau :

8 ans à Adulte.



Vision

■ Stéréogrammes-Kit Vision 149,00 €

Objectifs :

Ce DVD a été développé pour la rééducation orthoptique, en collaboration avec le SNAO.

Ce logiciel permet de travailler sur la rééducation de la vision convergente et de la vision divergente par la visualisation de stéréogrammes à l'aide d'un Kit Vision permettant de régler la distance oeil / écran.

Il a été conçu pour une utilisation sur un écran d'ordinateur.

Moyens :

Le DVD permet de travailler à partir d'images fixes ou d'images dynamiques selon des paramétrages très précis avec possibilité de faire varier les dioptries prismatiques.

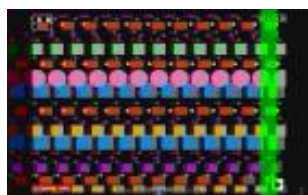
4 éléments nouveaux par rapport à l'utilisation actuelle des stéréogrammes en orthoptie :

- 1- UNITE DE MESURE avec paramétrage de tous les stéréogrammes du DVD en DIOPTRIE PRISMATIQUE (D). Possibilité de chiffrer l'effort effectué et de quantifier la progression du patient.
- 2- STEREOGRAMMES DYNAMIQUES avec effort progressif et effort de convergence ou de divergence facilité par rapport une image fixe. Variation de la convergence ou de la divergence pour une accommodation identique.
- 3- QUALITE DES STEREOGRAMMES avec réalisation de stéréogrammes selon des techniques inédites en haute définition numérique. Variété et qualité esthétique attractives pour le patient.
- 4- KIT VISION a été conçu pour être utilisé avec le DVD de rééducation et pour faciliter la perception des stéréogrammes. Le Kit Vision permet à chaque patient possédant la vision binoculaire de visualiser les stéréogrammes.

L'utilisation du Kit Vision avec le DVD permet de fixer les distances Yeux / Ecran en fonction de la taille de votre écran, de la puissance des stéréogrammes et de la vision de vos patients.

Auteur :

Ce programme a été réalisé par V. Cornut et a fait l'objet d'un dépôt de brevet INPI.



Neuro-Vision

■ Neuroviz 97,00 €

Objectifs :

Ce logiciel permet de travailler la rééducation du champ visuel fonctionnel : poursuite oculaire, fixation, saccades, motilité oculaire, focus attentionnel et mémoire visuelle.

Moyens :

Le réglage des différents paramètres permet de repérer ou d'élaborer des stratégies visuelles en vue de les rendre efficaces et systématiques.

Vous pouvez visualiser la démonstration de chaque exercice de ce logiciel en revenant à la page précédente et en choisissant le module de votre choix. Ensuite sélectionnez le bouton "Démonstration de l'exercice" en haut à droite.

Niveau :

6 ans à Adulte.



Neuro-Vision

■ Fenêtre attentionnelle 103,00 €

Objectifs :

Fenêtre attentionnelle est destiné à élargir l'empan visuel, condition indispensable à l'amélioration du lexique orthographique chez les patients présentant une dyslexie de surface ou mixte.

Moyens :

Le logiciel permet de travailler l'analyse visuelle, dans son aspect quantitatif et qualitatif, première étape de la voie lexicale. Après avoir évalué la fenêtre attentionnelle, ce logiciel permet de la développer grâce à des exercices ciblés et progressifs.

Les supports sont multiples : verbaux ou non-verbaux (ronds, formes, signes, silhouettes de mots ...).

La longueur de séquence et la durée d'affichage sont paramétrables.

Le logiciel contient une fiche d'utilisation avec des idées de pratique rééducative pour les dyslexies de surface.

Niveau :

6 ans à Adulte.

Auteurs :

Pascale BASSET-REYNE, Emmanuelle METRAL et Armelle PINAZZO.



Neuro-Vision

■ Tapavu 109,00 €

Objectifs :

Stimuler les fonctions attentionnelles et visuoperceptives chez les enfants en cours de développement des fonctions langagières et non verbales ainsi que chez des enfants présentant des troubles visuo-spatiaux ou visuo-perceptifs.

Moyens :

Ce logiciel contient 5 modules où l'on peut travailler sur la vigilance et l'attention sélective, l'analyse perceptivo-visuelle, le complément d'images, des puzzles ou la mémoire visuo-spatiale. .

Niveau :

6 ans à Adulte.



Neuro-Vision

■ Cognigerip 119,00 €

Objectifs :

Ce logiciel est destiné à stimuler la mémoire de travail, la mémoire séquentielle, le repérage visuospatial, la concentration, la focalisation et le partage attentionnel.

Moyens :

Ce logiciel est composé d'exercices progressifs permettant de travailler l'attention et la mémoire, à partir de supports visuels et auditifs présentés simultanément.

Pour chaque exercice, le patient doit répondre à 20 questions de difficulté progressive classées de niveau 1 (facile) à niveau 4 (expert).

Le logiciel s'adapte ensuite automatiquement à son niveau en lui proposant des questions plus difficiles dans le cas où il réussit une série de bonnes réponses, ou des questions plus faciles dans le cas contraire.

A la fin de chaque exercice, un bilan de la session est proposé. Il affiche le niveau de le patient ainsi que le détail de sa progression.

Niveau : 6 ans à Adulte.



Visuo-Cognitif

■ Repérage Logique 69,00 €

Objectifs :

Ce logiciel permet de travailler les associations logiques, la compréhension de consignes visuelles et/ou sonores, le balayage visuel, les capacités cognitives, le repérage dans les tableaux à double entrée.

Moyens :

Repérage logique propose 11 modules qui contiennent différents paramètres et options. Le principe est de placer tous les éléments d'une grille sous forme de repérage logique en fonction de la consigne visuelle (ou sonore) proposée.

Chaque élément proposé, s'il n'est pas un intrus, ne doit être placé que dans la seule case correcte qui lui correspond. L'utilisateur doit donc anticiper en prévoyant les différents éléments qu'il aura à placer dans la suite de l'exercice.

Par exemple, à la consigne "un triangle qui n'est pas rouge", on pourrait placer un triangle vert ou un triangle bleu mais une autre consigne demande "un triangle qui est vert". Dès lors, il faudra placer le triangle bleu pour la consigne "un triangle qui n'est pas rouge".

C'est le principe même du repérage logique : placer en priorité les éléments dont on est "sûr" à priori, c'est à dire ceux qui correspondent à des critères d'affirmation.

Niveau : 6 ans à Adulte.



Visuo-Cognitif

■ A la loupe 97,00 €

Objectifs :

- Développer les capacités de perception.
- Favoriser la discrimination visuelle
- Réduquer les troubles visuo-attentionnels et visuo- spatiaux.

Ce logiciel sera surtout utilisé en prévention avec des enfants pré-lecteurs, dans le traitement des dyslexies de surface, des dyslexies mixtes et des déficits attentionnels.

Moyens :

A l'aide de 6 modules, comportant des paramétrages variés et des milliers d'items sous forme de photos, d'images, de lettres, de chiffres, de signes orientés.... Les exercices sont progressifs et permettent d'améliorer les capacités d'analyse et de synthèse tout en incitant à la mise en place de stratégies et d'exploration visuelles et à la planification de tâches. Les présentations ludiques mais centrées sur l'item cible permettent de motiver le patient tout en activant les fonctions exécutives et cognitives.

Ce logiciel utilise des milliers de dessins ou photos visuellement proches.

Niveau :

4 ans à Adulte.



Visuo-Cognitif

■ Stratégies visuelles 97,00 €

Objectifs :

- Développer les capacités de perception et d'analyse.
- Favoriser la déduction logique et le raisonnement.
- Activer les fonctions cognitives et praxiques.
- Mettre en place des stratégies d'exploration visuelle.

Ce logiciel sera surtout utilisé avec des patients présentant des déficits praxiques ou cognitifs et des troubles de visuo-analyse.

Moyens :

A l'aide de 6 modules, comportant des paramétrages précis, des thèmes de travail variés et des centaines d'items sous forme de photos, d'images, de lettres, de chiffres, de signes orientés.... Les exercices sont progressifs et permettent d'améliorer les capacités d'analyse et de synthèse tout en incitant à la mise en place de stratégies cognitives et exécutives. Les compétences de logique et de raisonnement sont abordées de manière ludique avec des consignes simples.

Ce logiciel utilise des milliers de dessins ou photos visuellement proches pour la mise en place de stratégies d'exploration visuelle.

Niveau :

6 ans à Adulte.



Visuo-Cognitif

■ Balayage 69,00 €

Objectifs :

Programme contenant des exercices paramétrables selon le patient pour travailler l'exploration, la poursuite visuelle, la latéralisation, l'identification de similitudes ou de différences, la mémoire visuelle, la prise rapide d'indices.

Moyens :

Les modules Balayage, Observation et Mémoire Visuelle sont disponibles dans ce programme.



Visuo-Cognitif

■ Oeil de Lynx 103,00 €

Objectif :

Ce logiciel permet de travailler les déplacements oculaires, les stratégies de balayage, la coordination œil-main, et l'exploration d'un champ visuel ciblé.

Moyen :

L'analyse perceptive de la cible se fait à partir de son contour externe (forme), de sa dimension, de sa représentation spatiale (orientation), de sa position relative.

Le programme permet également d'améliorer l'attention divisée (gestion d'une double tâche visuelle), la fenêtre attentionnelle et la mémoire de travail.

Ce programme sera donc utilisé pour les rééducations des dyslexies de surface pour améliorer la voie lexicale (adressage) et les traitements visuels de perception de séries de signes, lettres ou chiffres ainsi que dans les rééducations en orthoptie ou en ergothérapie .



BON DE COMMANDE

Etablissement:.....

Nom:.....

Prenom:.....

Adresse:.....

Tel:.....

Mail:.....

Liste des logiciels:.....

Veillez nous retourner le bon de commande à ORTOP6 14, Rue Ernest Renan 42240 UNIEUX

- | | | |
|---|--|---|
| <input type="checkbox"/> La bonne cible 69€ | <input type="checkbox"/> Dynamique Oculaire et Motricité 103€ | <input type="checkbox"/> Déplacements oculaires 89€ |
| <input type="checkbox"/> Stéréogrammes-Kit Vision 149€ | <input type="checkbox"/> Neuroviz 97€ | <input type="checkbox"/> Fenêtre attentionnelle 103€ |
| <input type="checkbox"/> Tapavu 109€ | <input type="checkbox"/> Cognigerip 119€ | <input type="checkbox"/> Repérage Logique 69€ |
| <input type="checkbox"/> A la loupe 97€ | <input type="checkbox"/> Stratégies visuelles 97€ | <input type="checkbox"/> Balayage 69€ |